

MNU-Bundeskongress 2025

Workshops am Sonntag, 4. 5.

"Aktions- und Mitmachttag": Workshops zu Kreativität, Gamification uam.



09:00 – 10:30	Joachim Hecker <i>Ist das Magie oder Wissenschaft? Zauberhafte Experimente</i>	Prof. Dr. Susanne Heinicke <i>Impulse aus der Theaterpädagogik: Begegnungen im Unterricht gestalten</i>	Dr. Larissa Fühner <i>Gamification - Spieleadaptionen für den NW-Unterricht</i>	Rosalie Heinen <i>Visual Summary - kreative Zusammenfassungen im und für den Unterricht erstellen</i>	Dr. Sabine Schmidtseifer-Sürig <i>Planung und Durchführung einer MINT-Nacht für Grundschulkinder mit einem Q1-Projektkurs</i>	Alma Muminovic <i>Kreatives Lernen durch interaktive Spielkarten: Erstellen einer Game Map mit H5P</i>	Sabrina Janßen <i>Experimentelle Educational Escape Rooms</i>	Anna Mohr <i>Kreative Lernprodukte im Physikunterricht</i>	09:00 - 11:30 !! Klaus Trimborn <i>Time2Escape - Schüler/-innen erschaffen ihre Bildungswelten nach der Escape-Game-Methode</i>
11:00 - 12:30	Dr. Jeremias Othmann <i>Science Slam - Der Weg auf die Bühne</i>	Prof. Dr. Susanne Heinicke <i>Gib deinen Ideen Gestalt - Sketchnotes für den MINT-Unterricht</i>	David Harmsen <i>Naturwissenschaftliche Inhalte digital mit Gamifikation-Elementen kombinieren</i>	Nathalie Wolke <i>MINKT - Kunst trifft MINT</i>	Peter Westhoff <i>Lernen durch Zeichnen</i>	Valentin Engstler <i>Mit dem Escape Room chemical [esc]ape Kompetenzen fördern</i>	Till Hasbach <i>Toolbox Kreatives Lernen - Werkzeuge für Kreativität und Selbstwirksamkeit im Unterricht</i>	Dr. Anke Renger <i>Spielerisch den Mars erkunden.</i>	Ort: ThinkLab Viktoriastr. 45 44787 Bochum Im Anschluss: Gemeinsame Fahrt zur RUB
Mittagsimbiss									
13:00 - 14:00	Kabarett-Vorführung Die Daktiker: Jubiläumsprogramm "40 Jahre Adolphinum - die Analyse" im Anschluss: Stehempfang, Verabschiedung								