

MNU-Bundeskongress 2025

Workshops am Sonntag, 4. 5.

"Aktions- und Mitmachttag": Workshops zu Kreativität, Gamification uam.



09:00 – 10:30	<u>Joachim Hecker</u> <i>Ist das Magie oder Wissenschaft? Zauberhafte Experimente</i>	<u>Prof. Dr. Susanne Heinicke</u> <i>Impulse aus der Theaterpädagogik: Begegnungen im Unterricht gestalten</i>	<u>Dr. Larissa Fühner</u> <i>Gamification - Spieleadaptionen für den NW-Unterricht</i>	<u>Rosalie Heinen</u> <i>Visual Summary - kreative Zusammenfassungen im und für den Unterricht erstellen</i>	<u>Dr. Sabine Schmidtseifer-Sürig</u> <i>Planung und Durchführung einer MINT-Nacht für Grundschulkinder mit einem Q1-Projektkurs</i>	<u>Alma Muminovic</u> <i>Kreatives Lernen durch interaktive Spielkarten: Erstellen einer Game Map mit H5P</i>	<u>Sabrina Janßen</u> <i>Experimentelle Educational Escape Rooms</i>	<u>Anna Mohr</u> <i>Kreative Lernprodukte im Physikunterricht</i>	09:00 - 11:30 !! <u>Klaus Trimborn</u> <i>Time2Escape - Schüler/-innen erschaffen ihre Bildungswelten nach der Escape-Game-Methode</i>
11:00 – 12:30	<u>Dr. Jeremias Othmann</u> <i>Science Slam - Der Weg auf die Bühne</i>	<u>Prof. Dr. Susanne Heinicke</u> <i>Gib deinen Ideen Gestalt - Sketchnotes für den MINT-Unterricht</i>	<u>David Harmsen</u> <i>Naturwissenschaftliche Inhalte digital mit Gamifikation-Elementen kombinieren</i>	<u>Nathalie Wolke</u> <i>MINKT - Kunst trifft MINT</i>	<u>Peter Westhoff</u> <i>Lernen durch Zeichnen</i>	<u>Valentin Engstler</u> <i>Mit dem Escape Room chemical [esc]ape Kompetenzen fördern</i>	<u>Till Hasbach</u> <i>Toolbox Kreatives Lernen - Werkzeuge für Kreativität und Selbstwirksamkeit im Unterricht</i>	<u>Dr. Anke Renger</u> <i>Spielerisch den Mars erkunden.</i>	Ort: ThinkLab Viktoriastr. 45 44787 Bochum Im Anschluss: Gemeinsame Fahrt zur RUB
Mittagsimbiss									
13:00 – 14:00	Kabarett-Vorführung Die Daktiker: <i>Jubiläumsprogramm "40 Jahre Adolphinum - die Analyse"</i> im Anschluss: Stehempfang, Verabschiedung								